



**PROGRAMM**  
**PLAYBERN FESTIVAL**  
**2024**



## **FREITAG, 8. November 2024**

**Ganztags:**

- **Ausstellung „Let’s Move“: alte und neue bewegendes Games**
- **Ausstellung „PlayBern-Kinder-Game-Preis“**
- **Ausstellung „Game-Art“: Ruven Stettler, Floyd Grimm, Claire Kwong und Janosch Büchi**
- **Gamen mit Michele Salvatore von shochzwei**
- **«Draw Your Game»-Werkstatt**

**18.00 – 21.00**

- **Game-Projektion «Myyde» auf der Aussenwand erstellt von Elux & Schenkel**

**18:00 - 19:00**

- **Eröffnungs-Apéro für Gäste, Führung durch die Ausstellung** [Galerie]

**18:45 - 19:45**

- **Input-Referat von Guido Berger: Bildungsbürger vs. Games** [Saal]

**20:00 - 21:00**

- **Game-Quiz mit Jonathan Wegenast** [Saal]



## **SAMSTAG, 9. November 2024**

### **Ganztags:**

- **Ausstellung „Let’s Move“: alte und neue bewegende Games**
- **Ausstellung „PlayBern-Kinder-Game-Preis“ in der Jugendbibliothek**
- **Ausstellung „Game-Art“: Ruven Stettler, Floyd Grimm, Claire Kwong und Janosch Büchi**
- **«Draw Your Game» Werkstatt**

**10:00 - 13:30**

- **Workshop mit Mayte Labarga von «Chlini Einsteins» :  
Robotik - Workshop für Kinder (Hydraulischer Arm) [WS-Raum]**

**10.45- 12.00**

- **Schminkklusiv mit Susi v.Graffenried**

**11:00 - 12:00**

- **Präsentation: Junker & Buser stellen das Spiel „Net’s Fetz“ vor  
(für alle) [Saal]**

**12:15 - 13:15**

- **Präsentation:  
Level-Hub Grenchen: Stärken entdecken mit Games (für alle) [Saal]**

**13.00- 16.00**

- **Schminkklusiv mit Susi v.Graffenried**

**13:30 - 14:30**

- **Tom Feibel (Berlin):  
Medienführerschein für Eltern und Kinder (für alle) [WS-Raum]**

**14:45 - 15:15**

- **Talkrunde zum Thema: «Games & Bildung: mehr als Medienpädagogik?»**

**15.30 - 16.00**

- **PlayBern-Kinder-Game-Preis:  
Präsentation der von Kindern entwickelten Games (für alle) [Saal]**

**16.15 - 17.15**

- **Workshop «Pong: analog! - Digitale Spiele als analoge  
Bewegungs-Games» (für alle) [Draussen / Saal]**

**19:00 - 24:00 PARTNERVERANSTALTUNG:**

- **Spielerabend in der Kornhausbibliothek [Bibliothek]**
-



## SONNTAG, 10. November 2024

### Ganztags:

- Ausstellung „Kindersoftware-Preis“
- Ausstellung „Let's Move“
- Ausstellung „PlayBern-Kinder-Game-Preis“
- Ausstellung „Game-Art“: Ruven Stettler, Floyd Grimm, Claire Kwong und Janosch Büchi
- «Draw Your Game»-Werkstatt

10.00 - 13.00

- Workshop mit Gamer-Maker mit Yasemin Günay:  
Wie entwickle ich ein Bewegungsspiel?

[WS-Raum]

10.00- 12.00

- Schminkklusiv mit Susi v.Graffenried

11:00 - 11.30

- Vera Stierli: Meeting Another - Interaktives Tanzstück [Galerie / Saal/ Bibl.]

11.45- 12.15

- Vera Stierli: Meeting Another - Interaktives Tanzstück [Galerie / Saal/ Bibl.]

**13.00- 15.30**

- **Schminkklusiv mit Susi v.Graffenried**

**13:00 - 15:00**

- **Workshop mit Mayte Labarga von «Chlini Einsteins» :  
Robotik - Workshop für Kinder (Hydraulischer Arm)** [WS-Raum]

**14.00 - 14.45**

- **Talkrunde zum Thema: «Bewegung als Begegnung»** [Saal]

**15.00- 15.45**

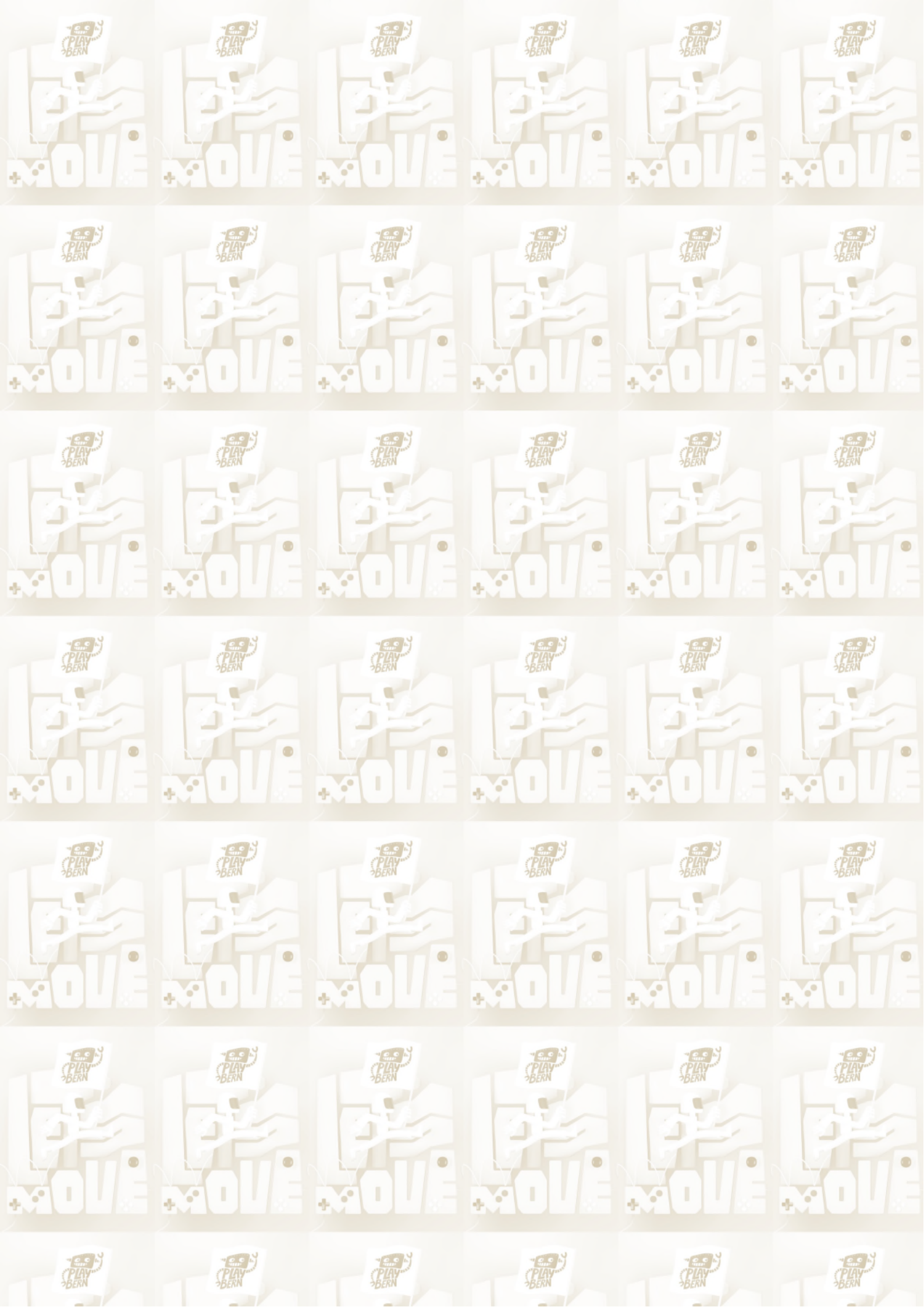
- **Game-Art Präsentationen von:**  
**Ruven Stettler & Floyd Grimm: Game-Art Präsentation** [Saal]  
**Janosch Büchi - Absconder Game-Art Präsentation (für alle)**

**16:00 - 16:30**

- **Verleihung PlayBern-Kindergame-Preis (für alle)** [Saal]

**16:45 - 17:00**

- **Abschluss mit Just Dance für alle!** [Saal]



**Games  
& Kultur**

